

Handleiding AmazingEdu



Inhoudsopgave:

Stap 2	3
Stap 3 - Inloggen.....	3
Stap 4 - AmazingEdu	3
Stap 5 - AmazingEdu installer downloaden.....	4
Stap 6 AmazingEdu installer installeren.....	5
Stap 7 - AmazingEdu module downloaden	7
Stap 8 - AmazingEdu Module installeren.....	8
Stap 9 - Het programma starten.....	8
Stap 10 - Het Spel spelen	9

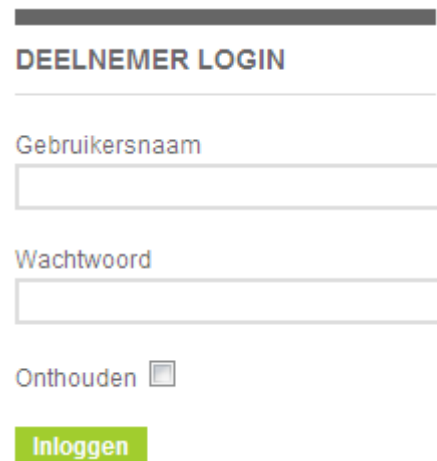
Stap 1:

Ga naar de website <http://www.eduliga.com>

Stap 2 - Inloggen:

Aan de rechterkant ziet u een inlogscherm.

- De gebruikersnaam is uw Debiteurnummer.
- Het wachtwoord is meestal uw postcode.
- U kunt op het vinkje "onthouden" klikken. De computer onthoud uw gegevens dan.
- Klik als u alles ingevuld heeft op inloggen.



DEELNEMER LOGIN

Gebruikersnaam

Wachtwoord

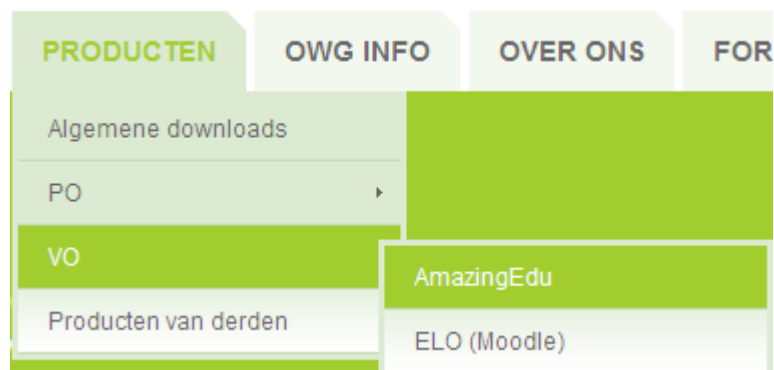
Onthouden

Inloggen

Stap 3 - AmazingEdu:

U ziet aan de bovenkant allemaal menu-items.

- Ga met de muisaanwijzer op Producten staan.
- Er verschijnt nu een nieuw menu.
- Ga met de muisaanwijzer op VO staan.
- Klik op AmazingEdu

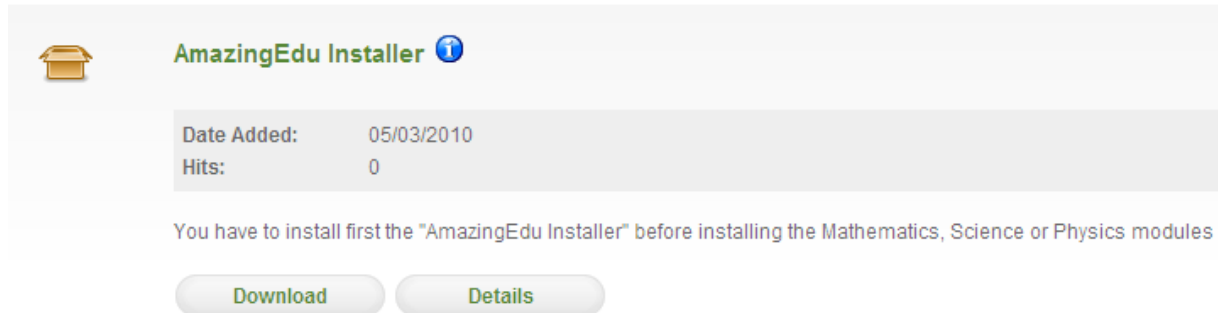


Stap 4 - AmazingEdu installer downloaden:

We gaan nu de AmazingEdu installer downloaden.

Het is namelijk noodzakelijk dat deze als eerste wordt geïnstalleerd voordat er modules worden geïnstalleerd.

- Ga daarom een beetje naar beneden totdat u het volgende onderdeel op de website ziet:



AmazingEdu Installer ⓘ

Date Added: 05/03/2010
Hits: 0

You have to install first the "AmazingEdu Installer" before installing the Mathematics, Science or Physics modules

Download Details

- Klik op de knop Download
- U krijgt nu een vraag of het bestand dat we gaan downloaden uit wilt voeren of op wilt slaan.
- Klik op Uitvoeren. (indien gewenst kunt u dit bestand ook eerst opslaan).

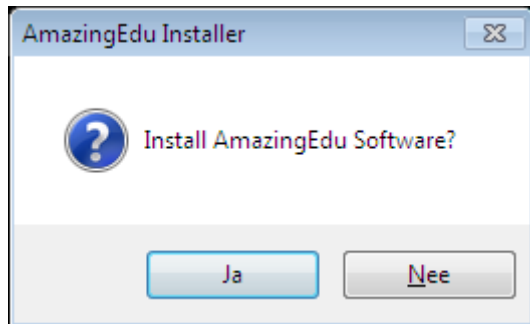


- Na het downloaden zal u waarschijnlijk nog eens gevraagd worden om het bestand uit te voeren. Klik daarom op uitvoeren.

Stap 5 AmazingEdu installer installeren:

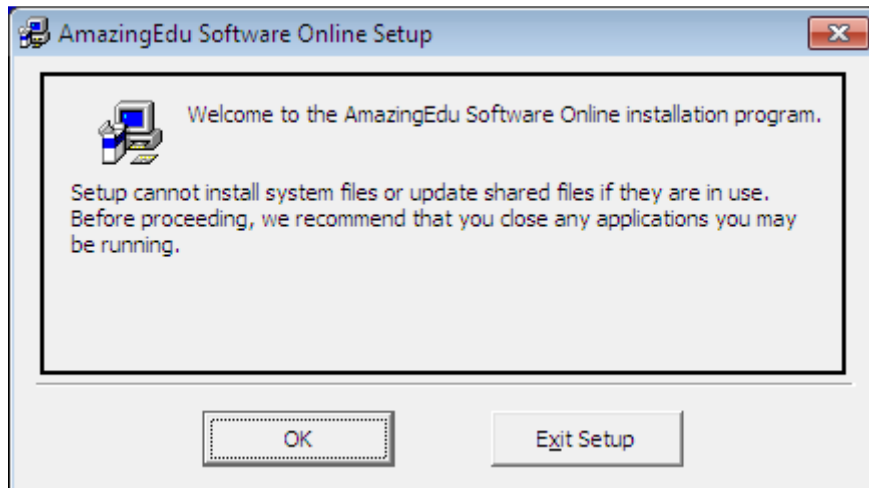
We hebben nu de AmazingEdu installer gedownload. Nu gaan we deze installeren.

Na het downloaden zult u deze vraag krijgen:

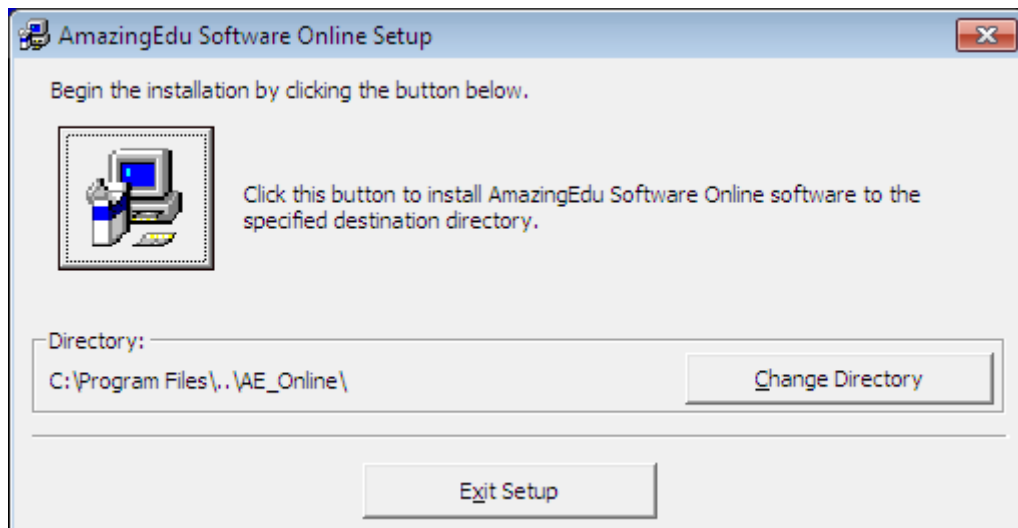


- Klik op Ja.

Na enkele seconden krijgt u het volgende scherm:



- Klik op OK

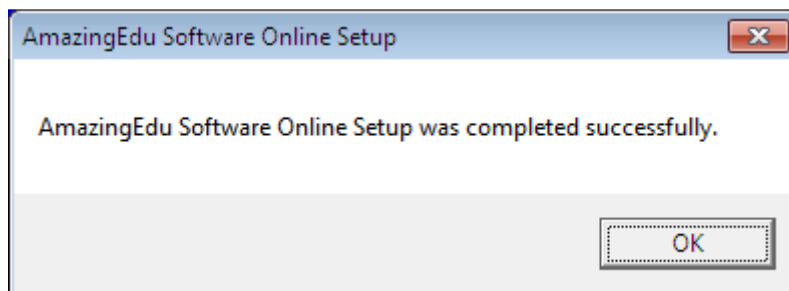


De standaard installatiemap is *C:\Program Files\..\AE_Online*

Als u deze wilt wijzigen klikt u op *Change Directory* en kiest u een andere map

- Klik op het computericoontje om de installatie te starten
- Er verschijnt een nieuw venster waar u gewoon op *Continue* kunt klikken.

De installatie gaat nu van start.



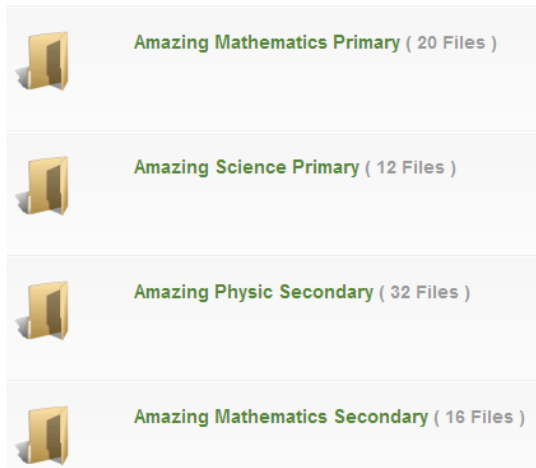
Klik op *OK* om de installatie te voltooien.

Stap 6 - AmazingEdu module downloaden:

We gaan nu een module installeren.

We gaan eerst weer terug naar de website die we als het goed is nog open hebben staan. Heb je de website (per ongeluk) afgesloten, dan volg je de stappen 1 t/m 3 opnieuw.

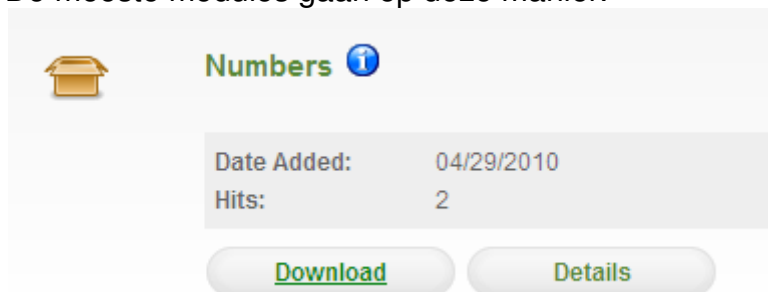
Categories



Op het moment van schrijven zijn er 4 categorieën met modules. Kies de module uit die u wilt installeren door op de groene tekst(en) te klikken.

Als voorbeeld pak ik: *Amazing Mathematics Primary* → *Volume B* → module *Numbers*

De meeste modules gaan op deze manier.



- Klik op de Download-knop.

U krijgt wederom de vraag om het bestand uit te voeren of op te slaan.



- Klik op uitvoeren (tenzij u wenst dit bestand eerst op te slaan).

Stap 7 - AmazingEdu Module installeren:

- Na het downloaden zal u waarschijnlijk nog eens gevraagd worden om het bestand uit te voeren. Klik daarom op uitvoeren.

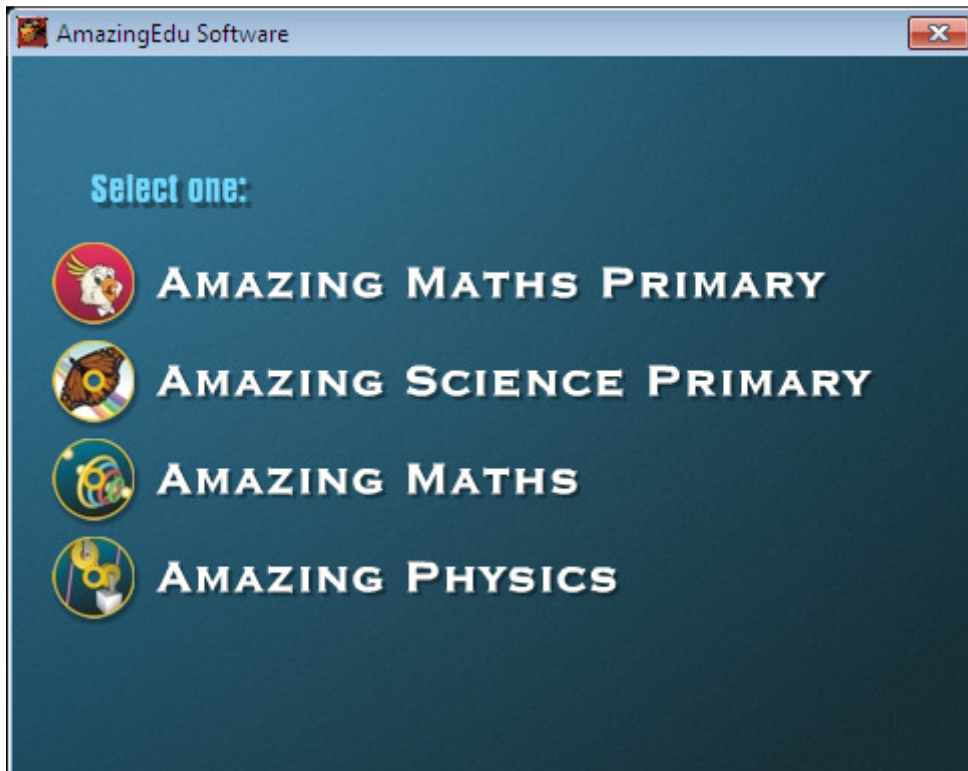
De standaard installatiemap is *C:\Program Files\..\AE_Online\AM_Prim\B1*
Als u deze wilt wijzigen klikt u op Browse en kiest u een andere map

- Klik op install

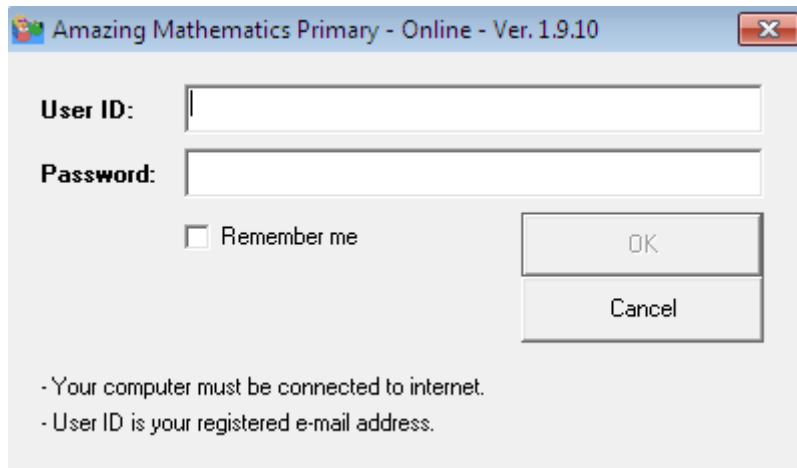
Als de installatie voltooid is krijgt u een snelkoppeling in het startmenu (alle programma's) en een snelkoppeling op het bureaublad.

Stap 8 - Het programma starten:

- Klik op de snelkoppeling



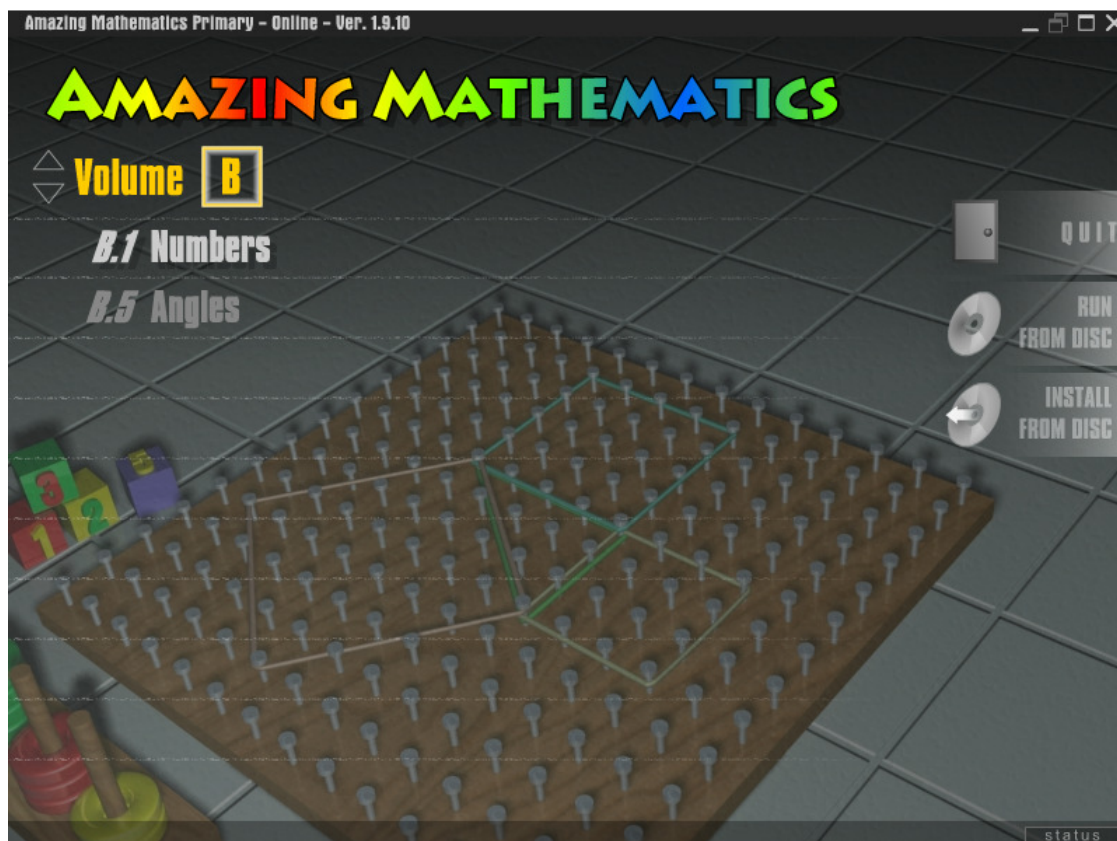
Kies een categorie. Ik kies voor "Amazing Maths Primary" omdat de voorbeelddemo die ik net gedownload heb in deze categorie valt.



Vul hier bij User ID het Emailadres in. (Deze gegevens moeten heeft u gekregen)
Vul bij Password het wachtwoord in (Deze gegevens moeten heeft u gekregen)

Stap 9 - Het Spel spelen:

We zien nu de dat de module "Numbers" is geïnstalleerd. Als je nu op Numbers klikt start het spel.



Met de knop "Quit" aan de rechterkant kunt u het programma afsluiten.

Als u nog vragen heeft kunt u contact met ons opnemen via support@eduliga.com